

## Steg 1 – Starta Windows Live Mail.



Steg 2 – Fyll i dina uppgifter likt bilden nedan. Var noga med att **bocka i** ”Konfigurera serverinställningar manuellt”. När dina uppgifter är ifyllda klicka på nästa.

Windows Live Mail

## Lägg till e-postkonton

Om du har ett Windows Live ID loggar du in nu. Om inte kan du skapa ett senare.  
[Logga in i Windows Live](#)

E-postadress:  
tommy.testare@bikab.net  
[Skaffa en Windows Live-e-postadress](#)

Lösenord:  
\*\*\*\*\*  
 Kom ihåg detta lösenord

Visningsnamn för meddelanden du skickar:  
Tommy Testare

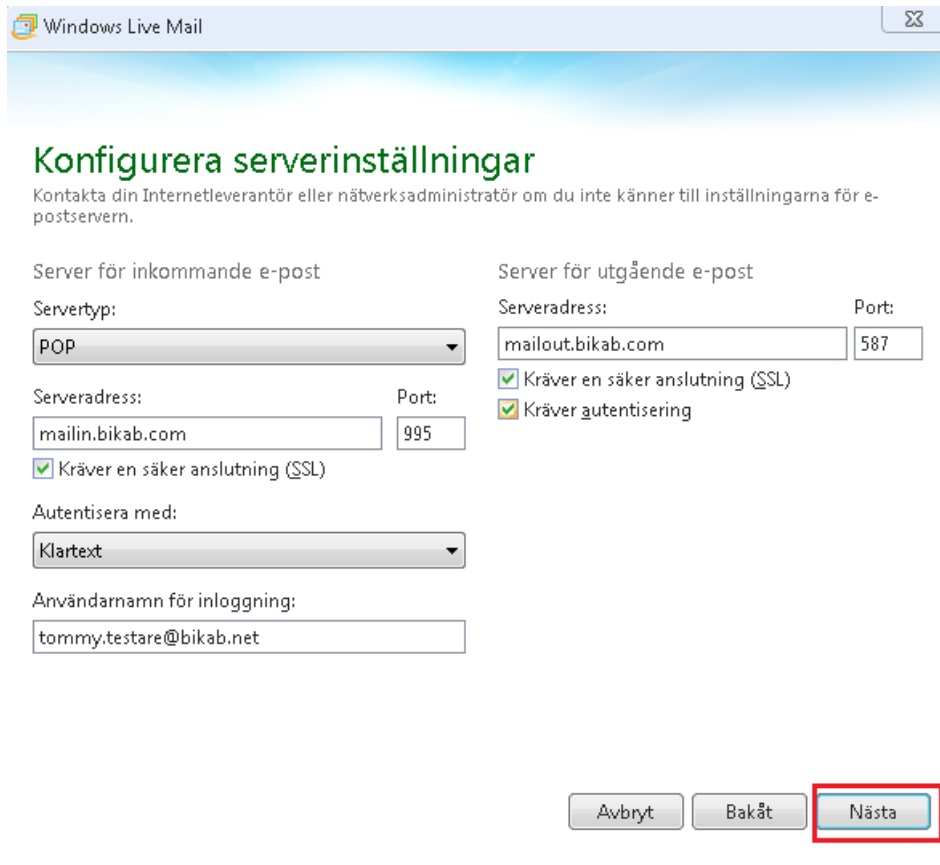
Konfigurera serverinställningar manuellt

De flesta e-postkonton fungerar med Windows Live Mail, inklusive  
Hotmail  
Gmail  
och många fler.

Avbryt **Nästa**

Steg 3 – Fyll i dina uppgifter likt bilden nedan. Observera att du själv måste bocka i "Kräver en säker anslutning (SSL)" under både "Server för inkommande e-post" och för "Server för utgående e-post" – här gäller det även att själv justera porten till 587 på "Port" för "Server för utgående e-post."

När dina uppgifter är ifyllda klicka på nästa.



Windows Live Mail

## Konfigurera serverinställningar

Kontakta din Internetleverantör eller nätverksadministratör om du inte känner till inställningarna för e-postservern.

Server för inkommande e-post

Servertyp:  
POP

Serveradress: mailin.bikab.com Port: 995

Kräver en säker anslutning (SSL)

Autentisera med:  
Klartext

Användarnamn för inloggning:  
tommy.testare@bikab.net

Server för utgående e-post

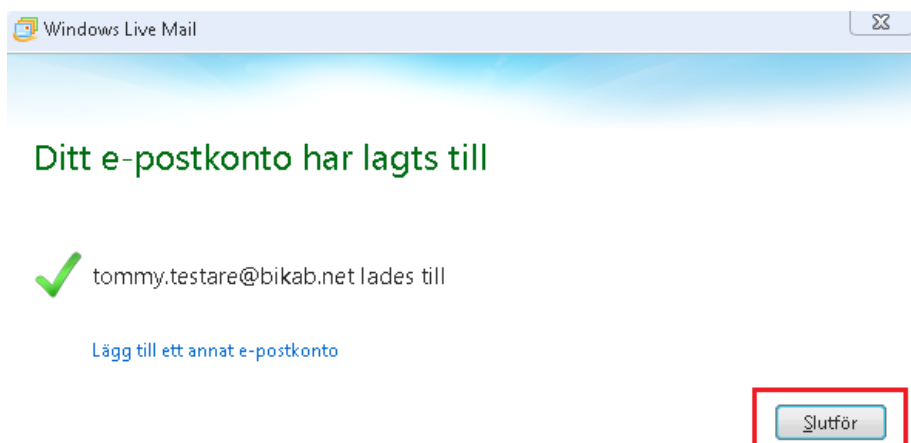
Serveradress: mailout.bikab.com Port: 587

Kräver en säker anslutning (SSL)

Kräver autentisering

Avbryt Bakåt **Nästa**

Steg 4 – Nu har ditt konto lagts till och är klart för att användas. Klicka på "Slutför" för att stänga installationen av ditt e-postkonto.



Windows Live Mail

## Ditt e-postkonto har lagts till

tommy.testare@bikab.net lades till

Lägg till ett annat e-postkonto

**Slutför**

Vid frågor ring oss på 044-12 95 13 eller skicka e-post till oss på [support@bikab.com](mailto:support@bikab.com)